



屈臣氏田徑會周年大賽 2026 – 兒童競技章程

比賽資料

1. 比賽日期： 2026年9月27日 (日) 下午 (詳細時間會於9月初公佈)
2. 比賽地點： 灣仔運動場 (灣仔杜老誌道20號)
3. 比賽組別： 每組別分男、女子組作賽。
U8 (2019-2021)
U7 (2020-2021)
U6 (2021)
4. 參加費用： 每隊 HK\$680
5. 查詢電話： 3521 6100
6. 查詢電郵： wac@aswatson.com

屈臣氏田徑會周年大賽 2026 – 兒童競技章程

7. 報名流程： 1. [進入周年大賽分頁](#)，點擊報名連結

2. 點選兒童競技賽

選擇的報名類型（通過團體報名）

 個人項目	 接力項目	 兒童競技賽
 下載批量報名表	 下載批量報名表	 下載批量報名表

3. 填寫團體資料，一位聯絡人可以報多於一隊

團體名稱 (英文)*

聯絡人姓名*

電郵*

例: Jeff@gmail.com

團體名稱 (中文)

電話號碼*

再次輸入電郵*

選擇付款方式*

☐ 支票 ☐ 網上付款(只接受Visa 或Master)

屈臣氏田徑會周年大賽 2026 – 兒童競技章程

4. 請確保參賽者名稱正確，參賽證書會按報名名稱輸入。如報多於一隊，請確保隊伍名稱沒有重覆。

隊伍名稱		U8	性別
1	姓名 (英文)	姓名 (中文)	請選擇
2	姓名 (英文)	姓名 (中文)	請選擇
3	姓名 (英文)	姓名 (中文)	請選擇
4	姓名 (英文)	姓名 (中文)	請選擇

刪除此隊
+ 新增兒童競技隊

5. 提交報名經賽會確認後，將獲發付款通知及相關安排。

8. 截止日期：2026年8月26日 (星期三) 以先到先得，額滿即止。

9. 號碼布領取：

- 比賽當天每位運動員都需要號碼布，號碼布於比賽當日派發。
- 請所有運動員需帶備有相片之年齡證明文件正本或副本，以便核對其年齡及姓名。

屈臣氏田徑會周年大賽 2026 – 兒童競技章程

10. 檢錄： 比賽設有檢錄時間，參賽者請留意所屬組別的檢錄時間（檢錄時間會於九月初公佈），錯過將失去比賽資格。
11. 惡劣天氣安排
- 如賽事當日上午十時仍然懸掛三號或以上熱帶氣旋警告信號或紅色暴雨警告信號，兒童競技賽事將會取消。
 - 比賽取消後，賽會會尋求合適場地及時間安排補賽，如沒有則會退還參加費用。
 - 如賽事進行中出現惡劣天氣情況，主辦賽會將有可能暫停賽事。
12. 上訴
- 所有成績將於比賽當日公佈，如欲提出上訴，必須於賽事成績公佈後三十分鐘內向上訴委員會遞交申請，逾時恕不受理。
 - 上訴人須填寫上訴表格，並連同港幣\$500 一併遞交至成績房。表格可於成績房索取。
 - 上訴委員會將就上訴進行聆訊，並作出最終決定。
 - 如上訴得直，申請費用將獲全數退還。

屈臣氏田徑會周年大賽 2026 – 兒童競技章程

比賽項目

項目	比賽規則	參賽形式	成績計算 (以 4 名運動員為一單位)
速度跨欄	以接力賽形式進行，以站姿作為起跑，聽口令後開始，跨越 5 個矮欄，然後繞過標記杆跑回起點，計算整隊完成時間。	全隊運動員作賽，以拍手接力形式完成比賽 犯規: 沒跨越矮欄，每個需加時 1 秒	計算全隊運動員完成的時間
前拋藥球	手持藥球，屈膝下擺再向前上方投擲。	全隊運動員作賽，參賽者有 3 次試擲 犯規: 投擲時越線，該次成績將不計算	計算全隊運動員最佳次數的總和
來回節奏跑	以站姿作為起跑形式，聽口令後開始，運動員往返跑期間，雙腳必須不間斷地以單腳接觸梯型標誌每一間格內，返回前必需觸及雪糕筒，以拍手接力賽形式進行。計算整隊完成時間。	全隊運動員作賽，以拍手接力形式完成比賽 犯規: 錯過梯型標誌間格，每格則需加時 0.5 秒	計算全隊運動員完成的時間
立定跳遠	以接力形式進行，雙腳平排立定，屈膝擺臂向前跳，第 2 位隊員緊接第 1 位隊員著地的地點以腳尖位置對齊標記開始，落地後保持站立直到工作人員固定位置，如此類推，最後計算全隊完成的總距離。	全隊運動員作賽，每隊有 2 次的起跳機會	計算全隊運動員的最佳成績
擲標槍	以 3 步投擲步，在投擲弧內，用力擲出膠標槍。槍頭必須先觸地面方為合格成績。	全隊運動員作賽，每名運動員試擲 3 次	計算全隊運動員最佳成績的總和
一級方程式	以站姿作為起跑形式，聽口令後開始，第一站先跑過梯型標誌，第二站跨越 5 個矮欄，第三站繞過每一枝標記杆，頭尾距離約 60 米，以傳遞接力棒形式進行，計算整隊完成時間。	全隊運動員作賽，以接力形式完成比賽 犯規: 錯過梯型標誌間格，每格需加時 0.5 秒 沒跨越矮欄，每個需加時 1 秒 沒繞過標記桿，每支需加時 3 秒 *碰跌矮欄或標記桿不計算犯規*	計算全隊運動員完成的時間

* 大會將因應場地規限，更改任何設置、規則，一切以比賽日為準。